



KAMISHIBAI

Règle du jeu



Type de jeu

Récit et dessin

But du jeu

Illustrer un récit

Matériel

1 kamishibaï
6 fiches

crayons à papier et de couleur

Nombre et âge des joueurs

Individuel, tout âge

Mise en place du jeu

Découper et monter le kamishibaï
Découper les 6 fiches

Déroulement de la partie

Inventer un récit en 6 parties

Illustrer ces 6 parties (attention à l'ordre des dessins et des textes et respecter la limite du dessin et du texte)

Insérer les fiches dans le kamishibaï et présenter le récit au public en retirant au fur et à mesure la carte placée devant.

Nota

Possibilité de créer des récits plus longs avec plus de fiches (attention à la numérotation).