



Dix mots pour un mot



Règle du jeu

Catégorie du jeu

Jeux d'écriture (voir règles générales relatives aux jeux d'écriture)

Matériel

Crayon, feuille de papier.

But du jeu

Écrire un texte relatif au mot clé en employant les dix mots associés au mot clé.

Préparation du jeu

Un mot clé est annoncé puis les dix mots associés.

Déroulement du jeu

Les participants inventent une histoire relative au mot clé en employant les dix mots associés.

Quand tous les participants ont écrit leur texte, lecture en est faite.

Choix des mots (exemple)

| MOT CLÉ | CHÈVRE |
|--------------------------|------------------|
| 1. un personnage | gendarme |
| 2. un lieu | marais |
| 3. un moment | préhistoire |
| 4. un objet | clé à molette |
| 5. une plante | champignon |
| 6. un animal | lapin |
| 7. un moyen de transport | patin à roulette |
| 8. une action | sauter |
| 9. un état | fatigué |
| 10. une émotion | triste |

Il est possible d'employer des mots de la même famille : marécage, marécageux... pour marais.