

# Retournement



Figure de style : boustrophédon

## Règle du jeu

### **Introduction**

Ce jeu est basé sur une figure de style de la langue française.

### **Objectifs**

S'amuser à écrire des textes selon une figure de style.

### **Catégorie du jeu**

Jeux d'écriture.

### **Matériel**

Un crayon et une feuille de papier par participant.

### **But du jeu**

Écrire un texte (court) selon la figure de style qui consiste à :

- Inversion des lettres d'un mot et créer un mot qui n'a aucun sens.
- Inventer une définition de ce mot.

Exemple : manger = regnam : pâtisserie orientale

### **Déroulement du jeu**

Chaque participant écrit un texte selon la figure de style. Quand tous les participants ont écrit leur texte, ils le lisent à voix haute.

Le nombre de textes à écrire est défini par l'animateur en fonction du temps donné.

Il n'y a aucun jugement des textes. Éventuellement, une correction est proposée si le texte n'est pas conforme à la figure de style.