



Muet comme une carpe



Règle du jeu

Introduction

De nombreuses expressions mettent en jeu des animaux.

Objectifs

Lister les expressions mettant en jeu des animaux.

But du jeu

Écrire des expressions mettant en jeu des animaux et les expliquer.

Par exemple : « muet comme une carpe » parce qu'une carpe n'émet aucun son, une personne muette comme une carpe ne parle pas, ne dévoilera aucun secret...

Préparation du jeu

Une feuille et un stylo par participant.

Déroulement du jeu

L'exemple de la carpe est lu aux participants.

Un temps est donné aux participants pour écrire autant d'expressions et leur explication qu'ils le souhaitent.

Quand tous les participants ont terminé, à tour de rôle, ils lisent à voix haute une expression et l'expliquent.

Tous les participants peuvent commenter, sans juger, l'expression lue. Ils complètent au fur et à mesure leur liste.

Variante

Quand tous les joueurs ont lu et complété leur liste d'expressions, ils en choisissent un certain nombre (à déterminer en commun) et écrivent un texte imaginaire en employant ces expressions. À la fin, ils lisent leur texte.