



# Ça ne sent pas la rose



## Règle du jeu

### **Introduction**

De nombreuses expressions mettent en jeu des plantes.

### **Objectifs**

Lister les expressions mettant en jeu des plantes.

### **But du jeu**

Écrire des expressions mettant en jeu des objets et les expliquer.

Par exemple : « ça ne sent pas la rose » cela veut dire que ça sent mauvais.

### **Préparation du jeu**

Une feuille et un stylo par participant.

### **Déroulement du jeu**

L'exemple de la rose est lu aux participants.

Un temps est donné aux participants pour écrire autant d'expressions et leur explication qu'ils le souhaitent.

Quand tous les participants ont terminé, à tour de rôle, ils lisent à voix haute une expression et l'expliquent.

Tous les participants peuvent commenter, sans juger, l'expression lue. Ils complètent au fur et à mesure leur liste.

### **Variante**

Quand tous les joueurs ont lu et complété leur liste d'expressions, ils en choisissent un certain nombre (à déterminer en commun) et écrivent un texte imaginaire en employant ces expressions. À la fin, ils lisent leur texte.