

Règle du jeu

Introduction

Un jour, voulant jardiner, je mets mes chaussures de jardin. Mais l'une d'elles me résiste, pas moyen d'enfiler mon pied à l'intérieur. Regardant de plus près, j'aperçus un crapaud bien tassé à l'intérieur.

Versión réelle : j'ai bataillé pas mal de temps pour l'en extraire en évitant de le blesser.

Versión imaginée : j'ai attaché le lacet et attendu quelque temps. Le crapaud, ne pouvant plus sortir pour se ravitailler, maigrit, maigrit à tel point qu'il m'a suffi de défaire le lacet et alors il est tombé tout seul de la chaussure.

Cette histoire m'a inspirée pour ce jeu d'écriture.

Objectifs

Développer son imaginaire.

Catégorie du jeu

Jeux d'écriture

Public

Tout public

Matériel

Règle du jeu

Un jeu de cartes (préambule de l'histoire)

Feuille et crayon à chaque participant

But du jeu

Imaginer l'histoire d'une rencontre insolite. Cette rencontre peut être un animal réel ou imaginaire, une plante réelle ou imaginaire, un personnage imaginaire, un objet réel ou imaginaire, une chose abstraite réelle ou imaginaire... Le déroulement de l'histoire peut emprunter des voies réelles ou imaginaires.

Déroulement du jeu

Jeu 1 : chaque participant tire une carte au hasard et écrit son histoire.

Jeu 2 : une carte est tirée au hasard et tous les participants écrivent leur histoire à partir de cette carte.

Quand tous les participants ont écrit leur histoire, ils la lisent à voix haute.