

Radio-TéléVision Internationale Bobards



Règle du jeu



Introduction

Fausses nouvelles... chaque jours une avalanche de fausses nouvelles nous assaillent dans un but néfaste. Nous, nous allons changer l'ordre des choses. Nous allons créer des fausses nouvelles humoristiques dans le but de nous distraire plaisamment.

Objectifs

Inventer de fausses nouvelles humoristiques et les diffuser.

Âge et nombre de participants

Tout âge. Nombre de participants limité au temps de lecture des fausses nouvelles.

Catégorie du jeu

Jeu d'écriture

Matériel

Un jeu de cinq séries de 15 cartes (Grands-reporters / Grandes-reporteuses, pays, acteurs principaux, moyens de transport, objets mis en œuvre)

Papier et crayon pour chaque participant ou équipe.

But du jeu

Écrire une fausse nouvelle comportant les termes des 4 cartes et diffuser cette nouvelle au public présent.

Préparation du jeu

Ce jeu se pratique soit individuellement (chaque participant est un Grand-reporter) soit en équipe de 2 à 4 participants Grands-reporters.

Chaque Grand-reporter reçoit une carte de chaque catégorie (Grands-reporters / Grandes-reporteuses, pays, acteurs principaux, moyens de transport, objets mis en œuvre).

Déroulement du jeu

Chaque Grand-reporter ou équipe de Grands-reporters se situe dans le pays indiqué par sa carte « pays » et écrit une nouvelle en utilisant les 3 autres cartes.

Quand toutes les nouvelles sont terminées, les participants lisent leurs reportage selon une mise en scène prévue par l'animateur (Annonce du Grand-reporter et du pays...)

Évaluation

L'enthousiasme des participants à écrire le reportage et à réagir à la lecture des autres reportage donne une appréciation.